Bewijs van Scrum



**Groep 1**

Corwin de Kruijf

Mattis Wammes

Arnold Verruit

Jelmer Veenstra

Inhoud

[Inleiding: 3](#_Toc55235415)

[Trello: 4](#_Toc55235416)

# Inleiding:

Het bouwen van een applicatie of een programma is het hoofd doel van elke programmeur. Daarom is het ook zo belangrijk om het zo efficiënt mogelijk te maken. Voorbereiding is daarom heel belangrijk tijdens het maken van een applicatie. Om het project goed te laten werken hoeft er niet altijd aan de planning te werken maar het is natuurlijk wel het handigst.

Op dinsdag 1 september is groep 10 ontstaan, en kregen wij de opdracht memory te gaan maken voor onze opdrachtgever Dhr. Lops. Hierbij werd er verwacht dat wij het in c# gaan maken en er geen direct gebruik van SQL-databases wordt gemaakt.

# Trello:

Voor ons project hebben wij gebruik gemaakt van trello. Dit werd door school aangeraden en was dit nog erg nieuw voor de meeste onder ons. Het blijven gebruiken van trello was een grote moeite voor de meeste onder ons en naar inleiding van de groepsleider zo goed mogelijk mee verder gegaan.

Het resultaat van ons trello board staat hieronder:



